Manual de Usuario:

**Objetivo del juego:**

Su usuario debe poder aumentar las monedas de su club.

**Preparativos:**

1-Crear un usuario con su respectiva contraseña.

2-Crear un club para su usuario, el cual deberá contener 11 jugadores para poder jugar la partida.

**¿Cómo jugar?**

1-El jugador deberá elegir la liga y el equipo contra quien jugar. (Siempre deberá contener 11 jugadores el equipo rival).

**Formato del juego:**

Juego en base al azar. Se suman 250 monedas si su equipo gana, 200 si hay empate y 150 si su equipo resulta perdedor. Según ese resultado se suman 30 monedas por goles a favor y se restan 20 por goles en contra. (Son como máximo 5 goles por equipo).

**¡Buena suerte y a jugar!**